



## CAMBIAR EL TAMAÑO DE UNA IMAGEN haciendo UN CLICK o DOS CLICKS sobre ella

Un click: AGRANDA

Dos clicks: ACHICA

Imagen:



-----  
**Ejemplo real:**

[http://www.edutecne.utn.edu.ar/tutoriales/cambiar\\_size\\_imagen\\_con\\_click.html](http://www.edutecne.utn.edu.ar/tutoriales/cambiar_size_imagen_con_click.html)

-----  
Código:

```
< img src="cambiar_size_imagen.png"  
onclick="javascript:this.height=788;this.width=342"  
ondblclick="javascript:this.width=50;this.height=115" width="50">
```

-----  
Interpretación

1) **img src="cambiar\_size\_imagen.png"**

*Es el código que determina la imagen que aparece en la pantalla*

2) **width="50"**

*Es el tamaño que tendrá la imagen al abrirse la pantalla.*

*Al fijarse el ancho, el alto queda determinado porque se mantienen las proporciones.*

3) **onclick="javascript:this.height=788;this.width=342"**

*Es el código JS que fija el tamaño de la imagen al hacer un click sobre ella.*

4) **ondblclick="javascript:this.width=50;this.height=115"**

*Es el código JS que fija el tamaño de la imagen al hacer dobles clicks sobre ella.*

----- FIN -----

Fuente de referencia:

<http://santyweb.blogspot.com.ar/2008/08/ampliar-imagenes-con-mouse.html>

(enero 2017)